**ABOUT PROGRAM**

1. Bagian library

#include <vector> digunakan untuk menambah, menghapus, dan mengakses elemen-elemen vector. Penggunaan dalam program: menambah dan menghapus barang, menambah dan menghapus data pegawai.

1. Bagian Class

Ada 6 class, yaitu Item, Pegawai, Transaksi, Kasir, Admin dan Toko.

1. Class Item

Kelas ini menggambarkan barang yang dijual. Memiliki nama, harga, dan stok.

1. Class Pegawai

Kelas ini menggambarkan pegawai toko. Setiap pegawai memiliki nama dan jabatan.

1. Class Transaksi

Menggambarkan transaksi pembelian. Setiap transaksi terkait dengan satu item, jumlah, dan total harga.

1. Class Kasir

Memproses transaksi pembelian barang. Ketika diproses, stok item dikurangi.

1. Class Admin

Mengelola data barang, stok, dan data pegawai. Dapat menambah atau menghapus barang, menambah atau mengurangi stok, dan menambah atau menghapus pegawai.

1. Class Toko

Berisi output untuk berbelanja di toko dan mengakses menu admin.

1. Bagian Fungsi atau method.

Ada 23 method.

1. Class item: 4 method, getNama(), getprice(), getStok(), setStok().
2. Class Pegawai: 2 method, getNama(), getJabatan().
3. Class Transaksi: 2 method, getTotalprice(), cetakTransaksi().
4. Class Kasir: 1 method, prosesTransaksi().
5. Class Admin: 9 method, tambahBarang(), hapusBarang(), tambahStok(), kurangiStok(), lihatStok(), tambahPegawai(), hapusPegawai(), lihatDataPegawai(), login().
6. Class Toko: 5 method, tambahBarang(), mulaiBelanja(), menuAdmin(), menuDataPegawai(), ~Toko().
7. Bagian Main

Merupakan bagian utama program. Pengguna diberi pilihan untuk memilih antara berbelanja atau mengakses menu admin.